



# BASES OFICIALES DEL CONCURSO: BOCKATHOM 2026

Organizado por DeveETSII

## 1. Descripción del concurso

Se convoca a la comunidad de desarrolladores y entusiastas tecnológicos a participar en la **Bockathom 2026**. El objetivo es conceptualizar y desarrollar una solución técnica (web, móvil, escritorio o IoT) bajo la temática central de **"El Hogar"**.

Buscamos soluciones que aporten valor al entorno doméstico, abarcando desde la domótica y eficiencia energética hasta la gestión de finanzas, inventarios, organización personal o convivencia. La originalidad y la aplicabilidad real serán los pilares de este certamen.

## 2. Calendario y plazos

- **Apertura de inscripciones y desarrollo:** 16 de febrero de 2026 (00:01 CET).
- **Cierre de convocatoria:** 16 de marzo de 2026 (23:59 CET).
- **Periodo de deliberación:** Del 17 de marzo al día de la gala.
- **Gala de clausura y entrega de premios:** 23 de marzo. (se notificará a los participantes).

## 3. Requisitos de participación y técnicos

- **Modalidad:** Individual o equipos de máximo 3 integrantes.
- **Inscripción:** Gratuita para todos los perfiles.
- **Tecnología:** Stack tecnológico libre (cualquier lenguaje o entorno).
- **Idioma:** El código y la interfaz deberán estar en español o inglés.
- **Licencia:** Los proyectos deben ser Open Source. El autor/equipo es libre de elegir la licencia específica (MIT, GPL, Apache, etc.).
- **Gestión de código:** El repositorio de GitHub debe ser creado a partir del **16 de febrero**. No se aceptará código preexistente al inicio del concurso.

### Entregables Obligatorios:

1. **Código Fuente:** Enlace al repositorio público en GitHub.
2. **Despliegue/Ejecutable:** URL de acceso (webs), archivo APK (móvil) o instalador/binario (escritorio).
3. **Documentación (README.md):** Guía técnica detallando el funcionamiento, tecnologías utilizadas e instrucciones de instalación.



## 4. Criterios de evaluación

Criterio	Peso	Descripción
<b>Creatividad</b>	20%	Originalidad de la idea y enfoque innovador.
<b>Diseño (UI/UX)</b>	20%	Calidad visual, interfaz intuitiva y experiencia de usuario.
<b>Funcionalidad</b>	25%	Estabilidad del software, robustez y ausencia de errores.
<b>Utilidad</b>	25%	Valor práctico y capacidad para resolver problemas domésticos.
<b>Alineación temática</b>	10%	Grado de cohesión con el concepto de "Hogar".

El jurado evaluará las propuestas sobre una puntuación máxima del 100%, desglosada de la siguiente manera:

## 5. Comité organizador y jurado

### Panel de Jueces:

- **David Zamora Martínez:** Coordinador General de DevelETSII.
- **André Herrmann García:** Tesorero de DevelETSII.
- **Ignacio Toro Tudela:** Analista de Estrategia y Visión de Mercado (Grado en Comercio Internacional).
- **Mario Perdiguero:** Web Developer.
- **Sergio Rodríguez:** Full Stack Developer.

### Dirección de Proyecto (Project Manager):

- **José Escalera García:** Responsable de recepción, verificación de seguridad (análisis de malware) y cumplimiento normativo.



## 6. Premios y reconocimiento

El proyecto ganador de la Bockathom 2026 será galardonado con:

- **Premio Gastronómico:** Un pack de 3 bocadillos a elección en el establecimiento **Bocapizza** (o locales adscritos).
- **Reconocimiento:** Diploma acreditativo de ganador emitido por la asociación DevelETSII.

## 7. Cláusulas de Exclusión

Serán motivo de descalificación inmediata:

1. Detección de malware, virus o código malicioso en los entregables.
2. Uso de proyectos iniciados antes de la fecha oficial de inicio (16/02/2026).
3. Proyectos cuyo contenido sea ajeno a la temática propuesta.
4. Modificaciones en el repositorio principal fuera del plazo de entrega.

## 8. Propiedad Intelectual y Autoría

Aunque el proyecto sea *Open Source*, es vital dejar claro quién es el dueño legal de la idea:

"Los participantes conservarán la propiedad intelectual de sus obras en todo momento. Al participar, los autores conceden a **DevelETSII** el derecho no exclusivo para exhibir, comunicar y promocionar los proyectos en sus canales oficiales y actos de presentación, citando siempre la autoría de los mismos."

## 9. Código de Conducta

Para garantizar un ambiente sano en la asociación:

"La Bockathom fomenta un entorno inclusivo y respetuoso. No se tolerará ningún proyecto que promueva el odio, la discriminación o la violencia. Cualquier comportamiento inadecuado hacia otros participantes o miembros del jurado será motivo de expulsión inmediata."

## 10. Resolución de Conflictos

Para evitar reclamaciones infinitas:

"El fallo del jurado será inapelable. La organización se reserva el derecho de resolver cualquier situación no prevista en estas bases de la forma que considere más oportuna para el buen desarrollo del concurso."