



TABLA DE ADAPTACIÓN
MÁSTER OFICIAL EN INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE A
MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE

M.O. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE (R.D. 56/2005)	M.U. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE (R.D. 1393/2007)
M01 Contenidos Obligatorios Comunes	
Diseño e Interconexión de Redes	A elección del alumno, una de las siguientes asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la I+D+I • Gestión de Equipos • Software de Gestión de Empresas • Interacción Persona Ordenador
Desarrollo de Software Basado en Modelos y Aspectos	Desarrollo de Software Basado en Modelos y Aspectos
Tecnología del Proceso Software	Tecnología del Proceso Software
M02 Contenidos Obligatorios de Ingeniería del Software	
Aplicaciones Web basadas en Servicios	Aplicaciones Web basadas en Servicios
Desarrollo de Aplicaciones Web	Desarrollo de Aplicaciones Web
Integración de Aplicaciones Web	Integración de Aplicaciones Web
Diseño Centrado en el Usuario	Diseño Centrado en el Usuario
M03 Contenidos Obligatorios de Técnicas Inteligentes	
Minería de Datos Aplicada	Minería de Datos Aplicada
Minería de Textos	Minería de Textos
Programación con Restricciones en Internet	Programación con Restricciones en Internet
La Web Semántica	La Web Semántica



M.O. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE (R.D. 56/2005)	M.U. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE (R.D. 1393/2007)
M04 Contenidos Complementarios Optativos	
Diseño e Implementación de Arquitecturas Software	Diseño e Implementación de Arquitecturas Software
Técnicas de Programación para Arquitecturas Avanzadas	A elección del alumno, una de las siguientes asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la I+D+I • Gestión de Equipos • Software de Gestión de Empresas • Interacción Persona Ordenador
Síntesis, Análisis y Visualización de Imágenes	A elección del alumno, una de las siguientes asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la I+D+I • Gestión de Equipos • Software de Gestión de Empresas • Interacción Persona Ordenador
Razonamiento y Representación del Conocimiento en Inteligencia Artificial	A elección del alumno, una de las siguientes asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la I+D+I • Gestión de Equipos • Software de Gestión de Empresas • Interacción Persona Ordenador
M05 Trabajo fin de Máster	
Trabajo fin de Máster	Trabajo fin de Máster