



**TABLA DE ADAPTACIÓN**  
**MÁSTER OFICIAL EN INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE A**  
**MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE**

M.O. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE (R.D. 56/2005)	M.U. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE (R.D. 1393/2007)
<b>M01 Contenidos Obligatorios Comunes</b>	
Diseño e Interconexión de Redes	A elección del alumno, una de las siguientes asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a la I+D+I</li> <li>• Gestión de Equipos</li> <li>• Software de Gestión de Empresas</li> <li>• Interacción Persona Ordenador</li> </ul>
Desarrollo de Software Basado en Modelos y Aspectos	Desarrollo de Software Basado en Modelos y Aspectos
Tecnología del Proceso Software	Tecnología del Proceso Software
<b>M02 Contenidos Obligatorios de Ingeniería del Software</b>	
Aplicaciones Web basadas en Servicios	Aplicaciones Web basadas en Servicios
Desarrollo de Aplicaciones Web	Desarrollo de Aplicaciones Web
Integración de Aplicaciones Web	Integración de Aplicaciones Web
Diseño Centrado en el Usuario	Diseño Centrado en el Usuario
<b>M03 Contenidos Obligatorios de Técnicas Inteligentes</b>	
Minería de Datos Aplicada	Minería de Datos Aplicada
Minería de Textos	Minería de Textos
Programación con Restricciones en Internet	Programación con Restricciones en Internet
La Web Semántica	La Web Semántica



M.O. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE (R.D. 56/2005)	M.U. INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA DEL SOFTWARE (R.D. 1393/2007)
<b>M04 Contenidos Complementarios Optativos</b>	
Diseño e Implementación de Arquitecturas Software	Diseño e Implementación de Arquitecturas Software
Técnicas de Programación para Arquitecturas Avanzadas	A elección del alumno, una de las siguientes asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a la I+D+I</li> <li>• Gestión de Equipos</li> <li>• Software de Gestión de Empresas</li> <li>• Interacción Persona Ordenador</li> </ul>
Síntesis, Análisis y Visualización de Imágenes	A elección del alumno, una de las siguientes asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a la I+D+I</li> <li>• Gestión de Equipos</li> <li>• Software de Gestión de Empresas</li> <li>• Interacción Persona Ordenador</li> </ul>
Razonamiento y Representación del Conocimiento en Inteligencia Artificial	A elección del alumno, una de las siguientes asignaturas: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a la I+D+I</li> <li>• Gestión de Equipos</li> <li>• Software de Gestión de Empresas</li> <li>• Interacción Persona Ordenador</li> </ul>
<b>M05 Trabajo fin de Máster</b>	
Trabajo fin de Máster	Trabajo fin de Máster